

마킹 소프트웨어 Magic Mark

본 제품 시리즈는 혁신적인 레이저시스템일 뿐만 아니라 마킹 소프트웨어도 포함되어 있어 더욱더 편리하게 사용할 수 있습니다. 이러한 점에 있어 Magic Mark V3는 새로운 기준점을 제시합니다. 그래픽 위주의 소프트웨어 인터페이스의 간편한 작동으로 사용이 미숙한 유저가 간단하고 손쉽게 마킹 프로그램을 생성할 수 있습니다.

광범위한 그래픽 기능과 더불어 비주얼 베이직 프로그램 모듈을 함께 제공함에 따라 사용자의 생산 라인에 쉽게 통합될 수 있습니다. 또한, 마킹 소프트웨어를 외부의 .NET 프로그램으로 제어할 수 있다는 강점이 있으며 이 점을 활용하여 복잡한 데이터 통신 역시 가능합니다. 이 외에도 유저 측 특정 소프트웨어 솔루션에 추가되는 투자 비용 역시 크게 감소시킬 수 있습니다.

Magic Mark V3 마킹 소프트웨어는 Windows (WIN 7 또는 10 / 64 bit)에 기반을 두고 있으며 고속 USB2.0 인터페이스를 통한 통신이 가능합니다. 이에 따라 레이저시스템과 일반 상업용 Windows PC와의 통신 및 제어가 가능합니다.



■ Magic Mark 마킹 소프트웨어

● 소프트웨어 제어

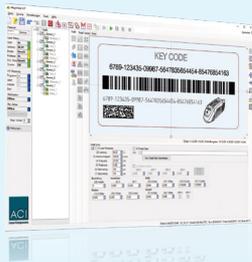
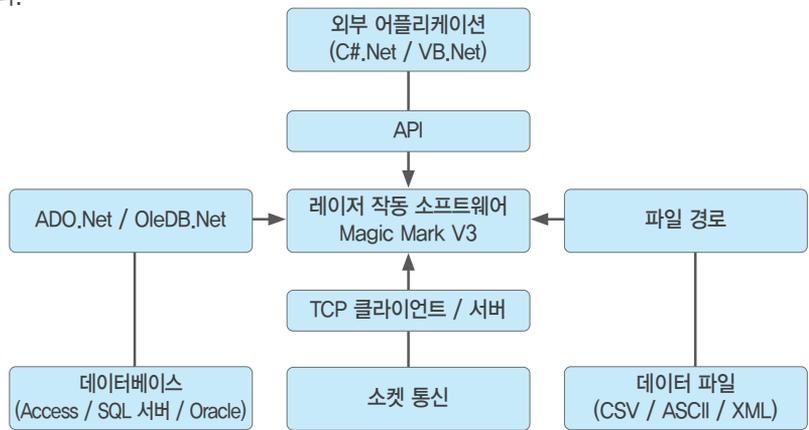
최신형 소프트웨어 Magic Mark V3 레이저 마킹 소프트웨어는 레이저 및 주변 장치 (WS / DM 등)에 쉽게 액세스나 제어할 수 있는 여러 기능을 제공합니다.

● 내부 프로그래밍

- VB.Net [Winwrap Basic]
- Magic Mark V3와의 통합

● 외부 프로그래밍

- C#.Net [MS Visual Studio]
- 클래스 라이브러리 접근



추가 기능

- 연결된 모든 레이저 (UV, 녹색, YAG, 화이버, CO₂) 및 워크스테이션의 자동 인식 및 파라미터화
- 모든 레이저 제품의 파라미터 테스트 모듈 기능 제공
- 내부 레이저, 디지털 I/O 제어
- 회전 및 직선 축이 있는 주변 장치 및 평평한 표면 위의 마킹에 대한 자동 분할 기능
- 포스터 시프트 제어
- 내장된 원격 유지 보수 모듈

기본 기능

- 5개로 나뉘어진 선명한 그래픽 인터페이스 (레이저 및 워크스테이션 상태, 그래픽 스위트 항목 및 항목 변경자, 미리 보기, 기타 기능 등)
- 평평한 표면의 마킹, 주변 장치로의 마킹, 자동 세그멘팅 및 팔렛 마킹
- 선, 직사각형, 타원형 그리기 메뉴
- 대상체 이동, 늘리기, 압축, 회전, 미러링, 원형 마킹, 채우기, 흔들림, 경로 변경 및 제작을 위한 메뉴
- Windows PC에 설치된 트루 타입 폰트 및 단선 폰트의 사용
- 일반 바코드
- 데이터 매트릭스 코드, QR코드
- 벡터 기반의 파일 (HPGL, DWG, DXF - 단계 구분) 추출
- 픽셀 기반의 파일 (BMP, JPG, GIF, PNG 등) 추출
- 기능 향상을 위한 플러그인 인터페이스
- 매트릭스 마킹
- 사용 메뉴 단축키
- 광범위한 시리얼 넘버 기능
- 시간 및 날짜의 자동 스탬프 기능
- 사용자 기반의 입력 다이얼로그
- 전자 축의 제어 (x, y, z, 회전축)
- 도움말 기능의 통합
- 프로그램 로깅과 에러 메시지의 통합

데이터 인터페이스

- SQL 클라이언트 (SQL 서버 데이터베이스용)
- OleDb 클라이언트 (OleDb 데이터 연결용)
- 이진수 파일 (.CSB, .TXT, .INI, 등)
- XML 파일

플러그인

- SEMI-OCR 10 x 18 웨이퍼 마킹
- GS1 제너레이터
- 스케일 마킹 (직선 및 원형)
- 데이터 불러오기 (데이터 인터페이스 참조)
- 외부 / 유저 측 요청에 따른 축 제어